



## 2D artist

### Belka Games

#### Детали

---

<b>Тип занятости:</b>	Полная
<b>Регион:</b>	Удаленная работа
<b>Веб-сайт:</b>	<a href="https://belka-games.com">https://belka-games.com</a>

#### Описание

---

Belka Games — разработчик и публицер мобильных игр с офисами в Лимассоле, Санкт-Петербурге, Москве, Киеве, Минске, Вильнюсе. Наша распределенная команда из 350 человек охватывает все стороны разработки и продвижения мобильных игр.

Флагманы компании — «Clockmaker», «Solitaire Cruise» и «Funky Bay».

Более 1 000 000 человек ежедневно играют в эти потрясающие игры!

Belka Games входит в TOP20 публицеров EMEA по версии App Annie и на наш взгляд — это не предел. Мы продолжаем развиваться и расти!

Сейчас мы в поиске талантливого Senior 2D artist, который может одинаково круто рисовать и бэки, офферы, игровые ассеты, где-то персонажей иногда, если интересно, а также умеет концептировать. Но, основной пул задач будет сконцентрирован на отрисовке локаций (окружения).

Вы наш идеальный кандидат, если уже работали над казуальными играми, имеете достаточный опыт, чувствуете визуальный стиль наших проектов и готовы его развивать!

#### **На какие проекты ищем?**

“Solitaire Cruise” — молодой и очень успешный казуальный проект, который входит в топ-5 самых кассовых солитеров в мире.

[https://drive.google.com/drive/folders/1GhN34NBtSgtyvvjvwCBCiiqFdG7VmF\\_t?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1GhN34NBtSgtyvvjvwCBCiiqFdG7VmF_t?usp=sharing) (примерный уровень арта)

<https://render.ru/ru/gallery/artwork/190385>

“Clockmaker” — наш ведущий проект компании, захватывающая match-3 игра, которая входит в топ-100 gross игр США.

<https://render.ru/ru/gallery/artwork/189582>

Ждем ваших откликов!

#### **ОСНОВНАЯ ЗАДАЧА:**

— Создание 2D графики под мобильные платформы (iOS / Android), а именно отрисовка бэков.

#### **ТРЕБОВАНИЯ:**

- Наличие портфолио (хотелось бы больше видеть иллюстраций/фонов);
- Умение работать в казуальном стиле;
- Умение создавать фоны, элементы интерфейса, персонажей;

- Владение пакетами 2d графики (Adobe Photoshop — обязательно);
- Художественный вкус, чувство цвета;
- Опыт работы в игровой индустрии.

**БУДЕТ ПЛЮСОМ:**

- Владение пакетами 3d графики;
- Требовательность к качеству своей работы, ответственность.

**ПОЧЕМУ У НАС ПРИЯТНО РАБОТАТЬ:**

- Культура компании, которая объединила группу талантливых профессионалов-единомышленников, благодаря чему мы очень быстро развиваемся и покоряем вместе новые амбициозные вершины;
- Стремление сотрудников к профессиональному развитию. Мы ценим наших ребят, уважаем и поддерживаем их желание к развитию и самосовершенствованию. Мы не только поощряем эти стремления, но и компенсируем 50% обучения;
- Развитие внутри компании. Мы всегда открыты к диалогу, если у вас появится желание попробовать себя на новой позиции, в новой должности, на новом проекте;
- Хорошо отлаженные процессы, которые способствуют более эффективному результату;
- Возможность работать из любой точки мира при желании. Вы можете работать как в одном из офисов компании, так и удаленно;
- Бесплатные занятия английским с преподавателем онлайн;
- Белое оформление, ДМС, компенсация спорта;
- Привязка зарплаты к доллару для всех сотрудников компании — выплачивается в нац.валюте по курсу к доллару на день перечисления;
- Бонусы.

Последнее обновление: 23.02.2021