



Senior 2D Artist (Концепт)

WN Talents

Детали

Тип занятости: Полная
Регион: Удаленная работа
Веб-сайт: <https://talentsingames.com/>

Описание

WN Talents в поиске **Senior 2D Artist (Концепт)** для компании клиента.

Наш клиент создает **мобильную free-to-play GTA Online-like игру** с синхронным мультиплеером и открытым миром. **Стистика и арт** — стилизованный реализм. Основные механики: шутер от третьего лица, вождение автомобилей, ближний бой, открытая городская карта, покупка и кастомизация оружия, транспорта и персонажей. В качестве референсов взяты такие игры как **Grand Criminal** или **Vice Online**.

Обязанности и задачи:

- Создание эскизов и иллюстраций для игровых персонажей, окружения, оружия, реквизита и спецэффектов, задающих общий стиль проекта
- Анализ современных трендов, сбор и изучение визуальных референсов для формирования уникальных стилистических решений
- Разработка детализированных ключевых изображений, определяющих тон и атмосферу игры, которые могут использоваться в маркетинговых материалах
- Детализированное изображение идей для дальнейшей реализации 3D-моделями, анимацией и другими отделами, обеспечение соответствия концептов техническим требованиям проекта
- Тесное взаимодействие с дизайнерами, 3D-художниками, аниматорами и продюсерами для синхронизации визуального стиля и успешной интеграции концептов в игру
- Приём обратной связи от команды и корректировка концептов для улучшения их соответствия видению проекта и техническим ограничениям
- Активное участие в мозговых штурмах и обсуждениях, внесение идей по улучшению визуального направления игры

Требования:

- Опыт на позиции Senior 2D Artist от 2х лет
- Способность создавать концепты, которые могут быть адаптированы для дальнейшей реализации в 3D-моделях, анимации и др.
- Умение работать в стилистике — стилизованный реализм
- Высокий уровень владения цифровыми инструментами для создания иллюстраций (например, Photoshop, Procreate, Illustrator и др.)
- Наличие портфолио с примерами работ, демонстрирующих навыки создания концепт-артов и иллюстраций

Этапы отбора:

1. Интервью с рекрутером ТИГ
2. Техническое интервью с Арт Лид
3. Небольшое тестовое (опционально)

Последнее обновление: 14.02.2025