



# 3D Graphic Developer

WN Talents

## Детали

---

<b>Тип занятости:</b>	Полная
<b>Регион:</b>	Удаленная работа
<b>Навыки:</b>	3D анимация, 3D графика
<b>Веб-сайт:</b>	<a href="https://talentsingames.com/">https://talentsingames.com/</a>

## Описание

---

**Компания-разработчик мобильной версии GTA-like с 100m++ пользователей приглашает к сотрудничеству Графического программиста.**

**Основные задачи:**

Доработка SRP под Unity  
Разработка, изучение и внедрение визуальных технологий игры, создание прототипов;  
Оптимизация рендера;  
Создание необходимых плагинов, инструментов контроля и использования контента;  
Сопровождение производительности игры на проде

**Основные требования:**

Релевантный опыт работы в GameDev от 3-х лет;  
Опыт работы с графическими API и написание шейдеров;  
Понимание методов и подходов к оптимизации CPU, GPU, памяти;  
Уверенное знание C#;  
Знание алгоритмов и структуры данных и линейной алгебры в необходимых объемах;  
Понимание работы графического конвейера;  
Опыт работы с базовыми рендер технологиями (простые шейдера, лайтмапы, тени, партикл эффекты, декали и проч.).

**Будет плюсом:**

Опыт разработки для мобильных платформ;  
Знакомство с современными DCC-пакетами (Maya, Photoshop, ZBrush и т.п.);  
Опыт разработки шейдеров в визуальных редакторах (Amplify Shader Editor и т.п);  
Интерес к играм жанра gta, racing, sandbox.

**Условия работы:**

Официальное трудоустройство и 100% белая заработная плата  
100% покрытие больничных  
75% оплата тренажерного зала

50% компенсация за курсы по профессиональному развитию

Оплата конференций

Бонусы за успешные релизы

Мощный Mac/PC и другие необходимые для работы инструменты

Ну и конечно же — команда профессиональных единомышленников, вовлеченных в продукт, без лишней бюрократии и прочей monkey work)

Последнее обновление: 31.10.2024