TALENTS IN GAMES

3D Graphics Developer

WN Talents

Детали

Тип занятости:	Полная
Регион:	Удаленная работа
Навыки:	3D анимация, 3D графика
Веб-сайт:	https://talentsingames.com/

Описание

Компания-разработчик мобильной версии ГТА-like с 100m++ пользователей приглашает к сотрудничеству Графического программиста.
Основные задачи:
Доработка SRP под Unity
Разработка, изучение и внедрение визуальных технологий игры, создание прототипов;
Оптимизация рендера;
Создание необходимых плагинов, инструментов контроля и использования контента;
Сопровождение производительности игры на проде

Основные требования:
Релевантный опыт работы в GameDev от 3-х лет;
Опыт работы с графическими API и написание шейдеров;
Понимание методов и подходов к оптимизации CPU, GPU, памяти;
Уверенное знание C#;
Знание алгоритмов и структуры данных и линейной алгебры в необходимых объёмах;
Понимание работы графического конвеера;
Опыт работы с базовыми рендер технологиями (простые шейдера, лайтмапы, тени, партикл эффекты, декали и проч.).
Будет плюсом:
Опыт разработки для мобильных платформ;
Знакомство с современными DCC-пакетами (Maya, Photoshop, ZBrush и т.п.);
Опыт разработки шейдеров в визуальных редакторах (Amplify Shader Editor и т.п);
Интерес к играм жанра gta, racing, sandbox.
Условия работы:
Официальное трудоустройство и 100% белая заработная плата
100% покрытие больничных
75% оплата тренажерного зала

50% компенсация за курсы по профессиональному развитию
Оплата конференций
Бонусы за успешные релизы
Мощный Mac/PC и другие необходимые для работы инструменты
Ну и конечно же — команда профессиональных единомышленников, вовлеченных в продукт, без лишней бюрократии и прочей monkey work)

Последнее обновление: 19.11.2024