



Арт-директор (мобильный проект)

PlayVictory

Детали

Тип занятости:	Полная
Регион:	Москва, Россия
Навыки:	2D графика
Веб-сайт:	https://www.facebook.com/PlayVictory-409681496259064

Описание

Требования

- Опыт работы ведущим художником или арт-директором игрового проекта от года.
- Активный геймерский опыт: смотреть, где что и как лучше реализовано, что можно позаимствовать в проект.
- Готовность рисовать самому, а не только руководить.
- Умение работать в команде.
- Наличие портфолио.

Задачи

- Определение арт-стиля проекта (от вида иконок до GUI и FX) и умение добиться от команды соответствующей реализации.
- Постоянное изучение других игр на предмет интересных визуальных решений.
- Готовность заниматься поиском арт-стиля вместе с командой проекта, готовить арты для маркетинговых тестов и тому подобное.
- Работа с аутсорсерами.

Условия

- Работа в комфортном офисе-апартаментах в «Москва Сити» (офис сразу напротив станции метро «Деловой Центр»).
- Опытная команда, у каждой из участников которой за плечами большие успешные релизы.

- Удобный график работы.
- Высокая зарплата по результатам собеседования (оформление по ТК, белая ЗП).

Последнее обновление: 17.07.2019