Game Designer

WN Talents

Детали

Тип занятости: Полная

Регион: Удаленная работа

Навыки: Unity

Веб-сайт: https://talentsingames.com/

Описание

WN Talents в поиске Game Designer для команды клиента.
Наш клиент — независимая компания-разработчик мобильных игр, резидент Парка высоких технологий Беларуси. Общее количество загрузок игр превысило 170 миллионов по всему миру.
О проекте
Ищем специалиста на мидкорный мобильный проект. Проект уже находится в разработке. В компании также есть казуальные мобильные проекты.
Основные обязанности
Участие в создании игровых механик и их документировании
Подготовка технической документации и ТЗ с учетом всех аспектов разработки
Сопровождение команды в процессе разработки
Настройка монетизации и игрового баланса
Анализ игровых данных и метрик
Подбор и обоснование игровых механик под целевую аудиторию
Требования
Опыт работы: от 2-3 лет в создании мобильных midcore и/или casual игр
Технические навыки: опыт работы с Unity
Глубокое понимание игровых жанров и мобильного рынка
Высокий уровень игровой насмотренности и наигранности
Умение составлять четкие и структурированные ТЗ
Развитые навыки командной работы
Процесс отбора
HR-интервью
Тестовое задание
Техническое интервью с продюсером
Что предлагаем
Работу над амбициозным мидкорным проектом на ранней стадии
Возможности карьерного роста

Работу в дружной команде профессионалов
Удаленный или гибридный формат работы (офис в г. Минск)
Участие в создании продукта с потенциалом международного успеха
Присоединяйтесь к команде амбициозных профессионалов, которые создают качественные мобильные игры для миллионов пользователей по всему миру!

Последнее обновление: 24.09.2025