



# Game Designer (Raft Survival)

WN Talents

## Детали

---

**Тип занятости:** Полная  
**Регион:** Удаленная работа  
**Веб-сайт:** <https://talentsingames.com/>

## Описание

---

**WN Talents** в поиске **Game Designer** для компании партнера на проект **Raft Survival**. Компания осуществляет разработку мобильных игр и приложений, а также занимается издательством. Суммарное количество установок превышает 100 млн. по всему миру. Команда: 40+ человек в игровом направлении. Отдел гейм дизайна: 5 геймдизайнеров. Работаем в Slack, Redmine, Git.

### Мы ожидаем:

Структурированный и системный подход к созданию проектной документации;  
Глубокие знания в области игровых f2r механик, игровой логики, монетизации, игровой экономики;  
Хорошее знание рынка мобильных игр, богатый игровой опыт;  
Аналитический склад ума.

### Большим плюсом будет:

Наличие завершенных и/или выпущенных проектов.

### Какими задачами предстоит заниматься:

Ведение дизайн-документации;  
Расчет игрового баланса и монетизации;  
Улучшение и исправление игры на основе аналитики проекта;  
Составление технических заданий для программистов;  
Сопровождение и консультирование команды на всех этапах разработки игры;  
Подбор референсов и постановка задач для художников.

### От компании:

Удаленный формат / либо офис в Тольятти. Рассматриваем кандидатов из РФ. И удаленно. В офисе этаж отдыха с игровой приставкой, кикером и теннисным столом + зона, где можно подкачаться) и прочие радости жизни круглый год);  
Оформление по ТК РФ;  
Перспектива карьерного роста; возможность реализовать собственные идеи в играх с многомиллионной аудиторией;  
Отличная команда профессионалов с горящими глазами!

**Как общаемся:**

Интервью с рекрутером (Zoom / Google meet / Telegram);

Тестовое задание;

Интервью с командой;

Финальное интервью с CEO и командой;

Оффер.

Последнее обновление: 25.11.2024