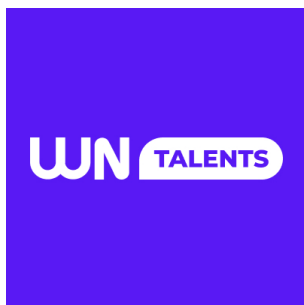




Head of R&D / Console Direction.

WN Talents

Детали

Тип занятости: Полная
Регион: Удаленная работа
Веб-сайт: <https://talentsingames.com/>

Описание

Наш клиент — международная игровая студия, создающая инновационные проекты в сегменте console & PC games. Команда работает на стыке технологий и креатива, развивая новые направления и исследуя игровые механики будущего.

Сейчас мы в поиске **Head of R&D / Console Direction.**

Чем предстоит заниматься:

- Руководство исследовательским направлением и формирование стратегии R&D;
- Разработка и тестирование новых игровых концептов и механик;
- Курирование прототипов и консольных проектов от идеи до пилота;
- Построение процессов взаимодействия между командами (art, tech, game design, production);
- Оценка технических рисков, подбор инструментов и технологий;
- Управление командой разработчиков и геймдизайнеров, развитие экспертизы.

Что необходимо:

- Опыт работы в игровой индустрии от 5 лет;
- Участие в релизах PC или console проектов в роли Tech Lead / Lead Game Designer / R&D Lead / CTO / Creative Director;
- Глубокое понимание игровых движков (Unity, Unreal, собственные решения);
- Опыт создания прототипов и проведения игровых экспериментов;
- Понимание архитектуры игровых систем, пайплайна и технических ограничений платформ;
- Владение английским языком на уровне, достаточном для профессионального общения.

Будет преимуществом:

- Опыт работы с кроссплатформенными играми (Web, iOS, Android, PC, Console);
- Участие в разработке highload-проектов или мультиплеерных систем;
- Наличие релизов с высокой оценкой пользователей или оригинальной игровой механикой.

Что предлагают:

- Удалённая работа или гибридный формат;
- Команда профессионалов, создающих оригинальные игровые продукты;
- Возможность экспериментировать и влиять на конечный результат;
- Конкурентная компенсация и гибкая система бонусов.

Последнее обновление: 12.11.2025