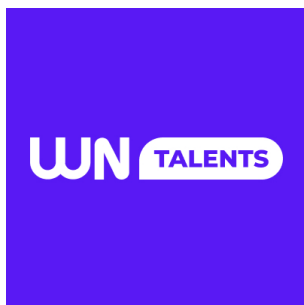




Lead/Senior Game Designer

WN Talents

Детали

Тип занятости: Полная
Регион: Удаленная работа
Навыки: Unity
Веб-сайт: <https://talentsingames.com/>

Описание

WN Talents в поиске **Lead/Senior Game Designer** для компании клиента.

Наш клиент — молодая, амбициозная студия, разработавшая классный мобильный midcore-проект. Игра находится на стадии активного развития после Soft Launch, и мы ищем руководителя, который возьмет на себя полный цикл гейм-дизайна, сфокусировавшись на LiveOps или Балансе, сможет наладить все внутренние процессы в команде.

Если ты инициативный и проактивный game designer, которому интересно развивать продукт, не боишься работать «руками», то рады будем с тобой познакомиться.

Чем предстоит заниматься:

- Выстраивать процессы внутри отдела гейм-дизайна и налаживать взаимодействие с другими командами
- Проведение аудита баланса каждого компонента игры (экономика, прогрессия, боевая система)
- Оптимизация баланса фичей и циклов с целью улучшения продуктовых метрик
- Несение ответственности за баланс всех фичей игры на постоянной основе
- Разработка и реализация комплексной LiveOps-стратегии продукта
- Фича-овнингом полного цикла всех ивентов и временных активностей
- Построением четких причинно-следственных связей между внедряемыми фичами и их влиянием на ключевые метрики продукта
- Ведением всей документации (концепты, ГДД, ТЗ), обеспечивая ее логический порядок и структурированность
- Работой с аналитикой: выдвигать гипотезы, интерпретировать данные, строить причинно-следственные связи между фичами и метриками продукта и принимать продуктовые

решения.

Что мы ждем от кандидата:

- Опыт: от 5+ лет в гейм-дизайне, в приоритете в мобильных F2P midcore-проектах
- Опыт в LiveOps (фича-овнинг полного цикла) или опыт в балансировке комплексных игровых систем
- Понимание экономики и монетизации F2P
- Умение проектировать сложные игровые системы
- Опыт работы с аналитикой: выдвижение гипотез, интерпретация данных, принятие решений (Google sheet, Firebase, A/B-tests)
- Владение документацией: концепты, ГДД, технические задания
- Понимание взаимосвязи между фичами и метриками продукта
- Опыт работы с Unity
- Желательно высшее математическое образование.

Этапы отбора:

Встреча с рекрутером агентства

Техническое собеседование на стороне клиента

Оффер

Последнее обновление: 01.10.2025