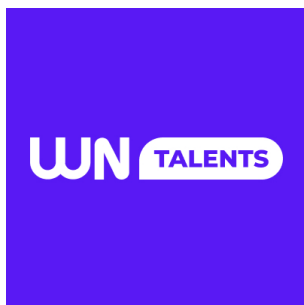




Линейный продюсер (iGaming)

WN Talents

Детали

Тип занятости: Полная
Регион: Удаленная работа
Веб-сайт: <https://talentsingames.com/>

Описание

WN Talents ищет **Линейного продюсера (iGaming)** для команды нашего клиента.

О компании

Наш клиент — международная компания в сфере развлекательного гейминга и iGaming, работающая над высоконагруженными продуктами для разных рынков. Сейчас в поиске линейного продюсера, который возьмёт ответственность за одну продуктовую команду и будет управлять полным циклом разработки продукта.

Чем предстоит заниматься:

Формировать видение продукта и верхнеуровневую стратегию совместно с командой и генеральным продюсером.

Планировать и приоритизировать фичи, вести продуктовый roadmap.

Вести проект через все стадии разработки: концепт, pre-prod, релиз и пост-релизную поддержку/развитие.

Обеспечивать итоговое качество и готовность продукта к релизу.

Управлять продуктовыми рисками, корректировать объём и приоритеты.

Проводить демо и согласовывать ключевые изменения со стейкхолдерами.

Взаимодействовать с РМ: декомпозиция задач, контроль исполнения и релизные циклы.

Участвовать в подборе команды и принимать финальные решения по ключевым специалистам.

Оценивать эффективность членов команды совместно с лидами и РМ.

Что требуется:

Обязательно:

Опыт продюсирования: минимум 3 года в управлении разработкой игр с полным циклом и релизами.

Опыт работы с кросс-функциональной командой стандартного состава.

Сильные навыки планирования, приоритизации, контроля качества и управления рисками.

Желательно:

Опыт работы в iGaming.

Опыт из мобильного или PC-гейминга с готовностью быстро погрузиться в специфику проекта.

Языки:

Обязательно: русский.

Плюс: английский.

Что предлагают:

Удалённый формат работы.

Поддержку релокации (Кипр).

Работа с топ-10 проектом iGaming индустрии.

Профессиональное развитие

Команду экспертов

Последнее обновление: 27.08.2025