



# Middle 3D Artist

## iLogos

### Детали

---

<b>Тип занятости:</b>	Полная
<b>Регион:</b>	Удаленная работа
<b>Веб-сайт:</b>	<a href="https://www.ilogos.biz/">https://www.ilogos.biz/</a>

### Описание

---

iLogos — геймдев компания с 14-летней историей. Мы не просто создаем игры совместно с мировыми гигантами индустрии (EA, Rovio, Nekki, Social Quantum, Ubisoft, Wooga, Playrix, Paradox Entertainment и др.), Но и живем играми, делаем продукт, которым можно гордиться. Наша команда с каждым днем становится более масштабными и интересными. Если вы хотите расти и развиваться с нами, ждем ваших резюме.

#### Основные требования:

- Опыт создания 3D моделей под рендер в изометрии;
- Понимание худ.стилей и 3D мобильных игр;
- Понимание принципов создания качественных детальных форм и текстур моделей, знание стилизованной персонажной и животной анатомии;
- Знание инструмента Modo
- Знание основных инструментов работы с графикой (Modo, 3DMaya, Substance Painter);
- Наличие портфолио с игровыми моделями;
- Письменный английский язык (Int) для общения с заказчиками

#### Задачи и обязанности:

- Создание моделей согласно и с учетом стиля игры;
- Изучение технической документации, следование стайлгайдам проекта;
- Работа в команде;

#### Предлагаем:

- Гибкий график;
- Возможность работать полностью удаленно из любой точки мира;
- Корпоративные курсы английского;
- Оплачиваемый отпуск 18 рабочих дней +10 больничных;
- Возможность ротации между офисами (Киев, Харьков);
- Бухгалтерское сопровождение и полное погашение налоговой компанией;
- Частичная компенсация курсов, тех-толков, тренингов и конференций;
- Работа в крутой масштабной команде;
- Комфортный офис в центре города и вкусняшки;
- Незабываемые тимбилдинги и корпоративы ☐

Последнее обновление: 14.01.2021