



# Middle Unity Developer

WN Talents

## Детали

---

**Тип занятости:** Полная  
**Регион:** Зеленоград, Россия  
**Веб-сайт:** <https://talentsingames.com/>

## Описание

---

**WN Talents** в поиске **Middle Unity Developer** для нашего клиента небольшой игровой студии. Компания занимается выпуском игр в жанре RTS, расширяет команду и сейчас в поиске нового сотрудника.

### Обязанности:

- Разработка фичей для проектов компании.
- Чтение технической документации.

### Требования:

- Опыт разработки игр более 3 лет и страсть к созданию игр
- Знание C#, принципов ООП, DOD
- Опыт работы с Unity3D, C#, Unity ECS
- Умение писать Burst совместимый код, понимание работы Entities и их системы зависимостей
- Желание делать что-то на DOTS
- Понимание работы многопоточности Job System
- Разумная самостоятельность
- В процессе работы возможен карьерный рост по грейду

### Условия работы:

- График 5/2, режим работы не фиксированный, важно соблюдать общие созвоны.
- **Гибрид: необходимо присутствовать 2-3 раза в неделю в офисе в Зеленограде.**
- Отпуска и больничные оплачиваются.
- Есть система премирования за активную работу.

### Этапы отбора:

1. Встреча с рекрутером ТИГ
2. Знакомство с командой
3. ТЗ (оплачиваемое)
4. Техническое собеседование по результатам ТЗ