Middle Unreal Engine Developer

WN Talents

Детали

Тип занятости: Полная

Регион: Удаленная работа

Веб-сайт: https://talentsingames.com/

Описание

WN Talents в поиске **Unreal Engine Developer** для игровой инди-студии.
Проект- корабельный шутер в сеттинге морского пиратства ближайшего будущего с элементами стратегии и сурвайвал (морские сражения, абордажи, трейдинг, фракции — все как полагается в жанре, но в новом уникальном сеттинге и с новым блендом механик).
Проект предполагает выпуск на ПК.

Задачи и обязанности:

— Реализация физики движения кораблей, взаимодействия с волнами, ветром, инерцией.
— Разработка систем столкновений, разрушений, отдачи от выстрелов.
— Работа с Chaos Physics и физикой жидкостей/поверхности.

Требования:

— Отличные знания C++ и опыт разработки в Unreal Engine
— Глубокое понимание физики в UE: Chaos Physics, collision, rigid bodies, constraints
— Опыт работы с Chaos Vehicle Movement Component и его составными частями
— Опыт создания физического поведения крупных объектов (транспорта, техники, кораблей и т.п.)
— Опыт работы с плагином Oceanology или другим плагинами воды для UE

Будет плюсом:

— Опыт разработки Geoscape + Battlescape игр
— Опыт работы с CommonUser, CommonGame, CommonUI
— Опыт работы с 3d анимацией, опыт взаимодействия с командой дизайнеров художников (интеграция в UE)

Условия и перспективы:

— Участие в создании уникального игрового продукта в морской тематике с выходом на рынки Европы и Северной Америки
— Возможность влиять на ключевые технологические решения
— Гибкий график, удаленный формат работы
— Возможность профессионального и карьерного роста – проект в самом начальном этапе (разработка вертикального среза)

Последнее обновление: 25.06.2025