



# Разработчик Unity

## WN Talents

### Детали

---

**Тип занятости:** Полная  
**Регион:** Удаленная работа  
**Веб-сайт:** <https://talentsingames.com/>

### Описание

---

Мы ищем разработчика **Unity** уровня **Middle+** или выше для нашего клиента для нового многопользовательского проекта.

Наш клиент — студия по разработке игр. Общее количество зарегистрированных пользователей их игр превышает 1 млрд по всему миру. Они разрабатывают и выпускают игры для ПК, консолей и мобильных платформ.

Многопользовательская игра разработана для мобильных и ПК-платформ, где до 16 игроков соревнуются в прохождении уровней, используя паркур, боевые действия и физическую механику. Кроме того, игроки имеют возможность создавать свои собственные уровни с помощью интегрированного редактора.

Обязанности :

Разработка, внедрение и поддержка различных метасистем для игры.

Сотрудничество с командой разработчиков.

Вы будете работать вне игрового процесса и сосредоточитесь на:

Потоке приложений

Функции прогресса Функции

удержания Функции

монетизации

Сложные системы пользовательского интерфейса

Обмен данными с бэкендом для функций, упомянутых выше.

**Что мы ищем:**

Опыт разработки игр от 3 лет и страсть к созданию игр.

Знание C#, принципов объектно-ориентированного программирования.

Опыт работы с DI и UniRx.

Желание профессионального роста.

Свободное общение на русском языке.

Опыт интеграции рекламных плагинов, плагинов аналитики и встроенных покупок будет плюсом.

**Мы предлагаем:**

Прекрасную команду с дружеской и неформальной рабочей обстановкой (мы разделяем интересы коллег, вместе играем в видеоигры и устраиваем внутренние геймджемы).

Поддержку профессионального развития, участие в профильных конференциях и образовательных мероприятиях.

Удалённую работу из любой точки мира.

Рабочее время с 10:00 до 19:00 (GMT+3) с возможностью корректировки.

Конкурентную заработную плату (в зависимости от профессиональной квалификации).

Последнее обновление: 04.09.2024