



Senior 3D Artist

WN Talents

Детали

Тип занятости:	Полная
Регион:	Удаленная работа
Навыки:	3D графика, Time management, Unreal Engine, Опыт более 3 лет
Веб-сайт:	https://talentsingames.com/

Описание

Мы в **WN Talents** в поиске **Senior 3D Artist** для клиента.

Проект — военно-морской экшен с элементами тактики в сеттинге современного морского пиратства на ПК/консоли. **Жанр:** Naval action, strategy, adventure, single player.

Данный проект переосмысляет жанр морских приключений и пиратских сражений, объединяя современные механики морского боя с уникальным сеттингом ближайшего будущего. Это корабельный шутер в сеттинге морского пиратства ближайшего будущего с элементами стратегии и сурвайвал (морские сражения, абордажи, трейдинг, фракции — все как полагается в жанре, но в новом сеттинге и с новым блендом механик).

Чем выделяется проект?

- ⚓ Выбор за вами — стань благородным капитаном и защитником морских торговцев или пиратом, вселяющим ужас в моряков. Решать вам!
- Захватывающие морские сражения — динамичные бои с проработанной физикой воды, огромным выбором вооружения и тактическими маневрами.
- Менеджмент ресурсов — топливо, боеприпасы и провизия ограничены. Важно обдуманно подходить к планированию маршрута и возможных сражений.
- Управление экипажем — собери идеальную команду, чтобы выжить в открытом море и получить преимущества в бою.
- ✂ Абордаж — формируй абордажные отряды для участия в захвате вражеских судов и наземных операций.
- Исследование океана — изучай опасные морские просторы в поиске новых приключений.
- Торгуй или грабь — покупай и продавай ресурсы, чтобы разбогатеть, или стань морским разбойником и забирай чужое силой.

Задачи и обязанности:

- Создание высококачественных **3D-моделей кораблей, оружия, персонажей** и других игровых объектов.
- Настройка материалов и шейдеров.

- Работа над оптимизацией 3D-контента (LOD, текстуры), учитывая требования игровой производительности.
- Формирование и поддержка единого художественного стиля проекта:
 - Разработка визуальных гайдлайнов, стандартов качества.
 - Взаимодействие с внешними подрядчиками и фрилансерами (в случае появления).
- Руководство младшими 3D-художниками или удалёнными подрядчиками, контроль сроков и качества.
- (В перспективе) Расширение ответственности до позиции арт-директора проекта:
 - Управление всей визуальной частью проекта (3D, 2D, UI).
 - Участие в стратегическом планировании контента.

Требования:

- Уверенное владение **3D-пакетами (Maya, 3ds Max, Blender или аналогами), ZBrush.**
- Понимание процессов **оптимизации для игровых движков** (желательно — под Unreal Engine).
- Художественный вкус, умение работать со стилями разной стилистики (реализм, стилизация, современные вооружения).
- Опыт руководства небольшой командой/проектами или высокая мотивация к росту до Lead Artist.
- **Наличие портфолио (обязательно) с 3D-моделями и окружением.**

Условия и перспективы:

- Участие в создании уникального игрового продукта в морской тематике с выходом на рынки Европы и Северной Америки.
- Возможность занять ключевую художественную роль и влиять на общий стиль игры.
- Гибкий график, удаленный формат работы
- Возможность найма дополнительных сотрудников в помощь

Референс игры

Управление кораблем:

Assassin's Creed Black Flag и Rogue —

https://store.steampowered.com/app/242050/Assassins_Creed_IV_Black_Flag/

1971: Indian Naval Front — https://store.steampowered.com/app/957950/1971_Indian_Naval_Front/

Boat crew — https://store.steampowered.com/app/1633370/Boat_Crew/

Age of Water — https://store.steampowered.com/app/2695490/Age_of_Water/

Управление штурмовым отрядом:

M.E.R.C. — <https://store.steampowered.com/app/555010/MERC/?l=russian>

Aliens: Dark — https://store.steampowered.com/app/1150440/Aliens_Dark_Descent/

Red Solstice — https://store.steampowered.com/app/768520/Red_Solstice_2_Survivors/