



# Senior Game Designer (Real Time Strategy)

WN Talents

## Детали

---

<b>Тип занятости:</b>	Полная
<b>Регион:</b>	Удаленная работа
<b>Навыки:</b>	Unity
<b>Веб-сайт:</b>	<a href="https://talentsingames.com/">https://talentsingames.com/</a>

## Описание

---

**WN Talents** в поиске **Senior Game Designer** для компании партнера — мультипродуктовой компании, которая создает кроссплатформенные игры уже больше 10 лет. Сейчас компания активно расширяется, поэтому ищет прокаченного геймдизайнера с опытом работы во F2P проектах, который присоединится к ним и поможет в работе над захватывающей стратегической игрой в реальном времени. Игра сочетает знакомые элементы из таких игр, как Warcraft III, и других подобных проектов, и предлагает игрокам удивительные динамичные PvP-сражения и открытую экономику. Компания ищет проактивного человека, готового генерировать и реализовывать новые идеи, работать самостоятельно и эффективно доносить свои мысли до команды.

### Что компании важно от кандидата:

- Опыт работы в геймдизайне не менее 5 лет;
- Опыт работы с мидкорными проектами;
- Отличное знание рынка F2P мобильных игр и обширный игровой опыт;
- Опыт работы с балансом игры и игровой экономикой;
- Умение составлять и вести ГДД и другую проектную документацию;
- Умение анализировать экономические показатели проекта;
- Понимание психологии и поведения мидкорных игроков;
- Хорошие коммуникативные навыки и умение работать в команде;
- Умение грамотно доносить свои мысли в устной форме и формализовать их в письменном виде.

### Что предстоит делать:

- Генерировать и реализовывать новые фичи: от идеи до внедрения в игру;
- Составлять и вести ГДД и другую проектную документацию: обеспечить прозрачность и понятность всех процессов;
- Формировать гипотезы на основе продуктовых метрик: анализировать данные и предлагать улучшения;
- Работать над улучшениями внутриигровой экономики: создавать сбалансированную и увлекательную экономическую систему;
- Балансировать игровые фичи: обеспечить игровой баланс для улучшения пользовательского опыта;
- Работать с командой: координировать действия с разработчиками, художниками и другими специалистами;
- Проявлять креативность и проактивность: быть движущей силой для новых идей и изменений.

#### **Что компания предлагает:**

- Гибкий график работы, который позволит вам эффективно выстраивать баланс работы и личной жизни;
- Удаленную работу — вы сможете работать из любой точки мира;
- Конкурентоспособную заработную плату и бонусы;
- Участие в создании уникального игрового проекта;
- Возможности для профессионального роста и развития.

#### **Этапы отбора:**

1. Собеседование с рекрутером агентства, подготовка прескрина
2. Техническое собеседование с командой
3. Финальное интервью на стороне клиента (оффер/отказ)

Последнее обновление: 24.09.2024