



## Senior game designer/Старший гейм-дизайнер на PvP файтинг (мета)

Banzai Games

### Детали

---

|                       |   |
|-----------------------|---|
| <b>Тип занятости:</b> | Полная  |
| <b>Регион:</b>        | Москва, Россия  |
| <b>Навыки:</b>        | мобильная разработка, опыт более 1 года, работа в команде |
| <b>Веб-сайт:</b>      | <a href="https://banzai.games/">https://banzai.games/</a> |

### Описание

---

Мы начали разработку нового проекта и ищем специалиста на позицию старшего гейм-дизайнера, чтобы с нуля создавать интересную и глубокую мету.

#### **Обязанности:**

Продумывание и описание основ мета-игры;  
Создание систем развития и улучшений персонажей;  
Балансировка игровых ивентов и механик;  
Сбор и анализ статистической информации по игровым механикам и ивентам;  
Оценка эффективности игровых механик и ивентов с точки зрения монетизации проекта;  
Взаимодействие с отделом аналитики для развития проекта;  
Выявление проблемных мест в игре.

#### **Требования:**

Опыт работы на позиции гейм-дизайнера мобильных игр от 1 года;  
Обязателен опыт работы над мета-механиками;  
Наличие выпущенных проектов;  
Понимание принципов баланса и монетизации Free-to-play игр;  
Понимание работы ключевых игровых механик и метрик;  
Умение работать с гугл-таблицами и формулами для них;  
Богатый игровой опыт на разных платформах;  
Знание основ теории вероятности и математической статистики.

#### **Условия:**

Компетентная команда: мы доверяем нашим сотрудникам, поэтому каждый может быть услышан и повлиять на результат. Благодаря тому, что мы создаем неповторимые игры, наши сотрудники обладают уникальными знаниями, которыми они

делятся на внутренних мероприятиях;

Оригинальные игры: работа над продуктами, в которые интересно играть самому. На первое место мы ставим качество и цепляющие механики. Поэтому у наших игр высокая виральность и миллионы фанатов;

Нетипичные задачи: мы делаем оригинальные игры, поэтому часто сталкиваемся с задачами, у которых нет готовых решений, поэтому наши сотрудники быстро развиваются и имеют глубокое понимание геймдизайна;

Неформальная обстановка в офисе (поддерживаем коллег по интересам, играем в видеоигры, футбол, настолки, смотрим фильмы);

Удобный офис в 5 минутах от метро, комфортное рабочее место, кофе-сладости, фрукты, простые завтраки, особые вкусности по пятницам;

Возможность профессионального роста;

График работы с 10.00 до 19.00;

Трудоустройство по ТК РФ.

Последнее обновление: 15.08.2019