TALENTS IN GAMES

Senior UI/UX Designer

WN Talents

Детали

Тип занятости:	Полная
Регион:	Удаленная работа
Навыки:	Figma, Unity
Веб-сайт:	https://talentsingames.com/

Описание

WN Talents в поиске **Senior UI/UX Designer** для компании-партнера.
О компании:
Международная игровая студия, начавшая свой путь еще в 2018 году. Компания специализируется на разработке гибридных мобильных игр, где простой и увлекательный геймплей сочетается с высоким уровнем дизайна и продакшена. Их проекты привлекли свыше 100 миллионов игроков, а игры остаются на лидирующих позициях в мобильных магазинах на протяжении нескольких лет.
Компания уделяет большое внимание тому, чтобы каждый член команды чувствовал себя комфортно, имел творческую свободу и возможность профессионального роста.
Компания понимает, что интерфейсы играют решающую роль в опыте игрока.
В связи с этим, они ищут специалиста в области UX/UI дизайна, который может присоединиться к ним и внести свой вклад в развитие проектов.
Идеальный кандидат компании — это не просто дизайнер. Это проактивный человек, который обращает внимание на мельчайшие детали, проявляет креативность, несет ответственность за свою работу и верит в силу совместного творчества с коллегами.
Чем предстоит заниматься:

- *Полный цикл разработки интерфейсов:* анализ требований, прототипирование, отрисовка экранов, подготовка файлов для интеграции в билд и пост-анализ изменений на основе данных
- *Взаимодействие с геймдизайнерами:* поиск оптимальных решений, повышающих удобство и интерес игроков
- *Сотрудничество с техспециалистами*: участие в постановке задач и контроле интеграции интерфейсов в игру
- *Оптимизация и рефакторинг:* улучшение существующих интерфейсов на основе данных об их эффективности и актуальных трендов

- *Мониторинг рынка:* анализ текущих тенденций, деконстракт конкурентов, своевременный апдейт устаревающего контента

Что нам хотелось бы видеть:

- Опыт работы над коммерчески успешными f2p играми, понимание специфики и ключевых метрик
- Глубокое понимание игровых интерфейсов с учётом принципов композиции, юзабилити и колористики
- Экспертиза в области UX: умение проектировать удобные и интуитивно понятные флоу
- Любовь к играм и высокая насмотренность в индустрии
- Внимание к деталям

Будет плюсом:

Опыт верстки для игровых движков и оптимизации ассетов.

Что вы получите:

- Возможность работать удаленно или из офиса на Кипре;
- Различные варианты оформления
- Оплата необходимых лицензий;
- Обучение английскому языку;
- Психотерапия;
- Оплата профессионального обучения/курсов/конференций
- Гибкое начало рабочего дня.

Как общаемся:

1. Интервью с рекрутером
2. Знакомство студии с резюме и портфолио кандидата
3. Интервью с командой+ возможно ТЗ
4. Оффер

Последнее обновление: 26.06.2025