



Старший художник

DataSakura

Детали

| | |
|-----------------------|---|
| Тип занятости: | Полная |
| Регион: | Удаленная работа |
| Навыки: | 2D графика, 3D графика |
| Веб-сайт: | http://www.datasakura.com |

Описание

Мы — компания DataSakura, разрабатываем игры и оказываем поддержку известным на весь мир студиям. Наши партнеры — разработчики мобильных игр Zeptolab (Cut the Rope, King of Thieves и др) и Halfbrick studios (Jetpack Joyride, Fruit Ninja и др). Наша миссия — предоставлять высококачественные услуги по разработке игр, не уступающие in-house разработке.

Ты наш кандидат, если:

- хочешь работать не выходя из дома, из любой точки мира с крупнейшими международными разработчиками мобильных игр;
- имеешь амбиции расти и развиваться в игровой индустрии в международной компании;
- знаешь английский язык на профессиональном уровне, придется много плотно общаться с иностранными коллегами;
- имеешь опыт в разработке мобильной или социальной игры в стилистике casual;
- имеешь разносторонний опыт как в 2D и 3D графике, анимации, так и прорисовке интерфейсов для мобильных игр;
- умеешь виртуозно работать с полным пакетом Adobe (приветствуется знание Spine).

Что делать:

- создавать концепты в текущей стилистике игры персонажей, предметов и тд
- анимировать персонажей, предметы, средства передвижения и тд
- моделировать предметы в 3D;
- работать над улучшением текущего интерфейса игры, а также разрабатывать с нуля;
- работать над текущими обновлениями в одной из топовых мобильных игр.

Мы предлагаем:

- Официальное оформление, оплата больничных и отпусков;
- Полную занятость при возможности работать из дома;
- Достойную зарплату;

— Возможность расти и развиваться вместе с крупнейшими международными разработчиками игр.

При отклике на эту вакансию необходимо прислать ссылки на портфолио.
Вакансия подразумевает обязательное выполнение тестового задания.

Последнее обновление: 12.06.2019