



Project Manager

Talents In Games

Детали

Регион: Удаленная работа
Веб-сайт: <https://talentsingames.com/>

Описание

Talents In Games открывает поиск на позицию **Junior/Middle Project Manager** для компании партнера **Playkot**. *Что такое Плейкот сегодня? 11 лет опыта, 6 любимых нами и игроками проектов в разработке и оперировании, больше 200 крутейших котанов на борту. Мы активно растем, а с нами растут наши амбиции. Каждый наш новый проект — это новый продуктовый и операционный вызов, а все наши процессы учитывают нашу стратегию и новые реалии (удаленка is a new black, you know ☺)* Привет! **SuperCity Web** — не просто наш флагманский игровой проект. Это команда из 35 крутанов, высокий темп апдейтов и большая ответственность. Каждый день сотни тысяч игроков создают город своей мечты, участвуют в клановых ивентах и соревнуются между собой. Задач становится все больше, и нам нужен активный РМ, готовый взять в руки управление процессами, не забывая ориентироваться на результат и заряжая команду энергией и позитивом!

Чем предстоит заниматься:

- распределением целей и задач для членов команды на планировании;
- постоянным совершенствованием пайплайна производства и поиском возможностей для повышения производительности;
- поддержанием общего контекста в команде;
- организацией и проведением презентации результатов работы спринта всей командой;
- работой с внешними подрядчиками и индивидуальными контрибьютерами с соблюдением ключевых сроков и уровня качества;
- запуском новых проектов внутри разработки, синхронизацией с РО, фиксированием роадмап и достижением поставленных целей.

Наш будущий коллега:

- уже работал в роли РМ от 1 года в ИТ-компании (очень здорово, если это была игровая компания);
- хочет продолжать развиваться именно как менеджер проекта;

- не понаслышке знает о современных методологиях, имел опыт их применения, а Scrum, Kanban и Agile для него — не пустой звук.
- имеет технический бэкграунд и может говорить с разработчиками на одном языке

Будет круто, если:

- в прошлом вы работали разработчиком, гейм-дизайнером или QA;
- у вас есть опыт работы в геймдеве.

Лучшее, что у нас есть:

- возможность сделать реальный вклад в развитие мирового хита;
- команда профессионалов, готовых помогать и делиться опытом;
- все возможности для роста и развития — новые области, инструменты и зоны ответственности;
- легкость в принятии решений — мы против бюрократии;
- открытая статистика, в том числе и по заработкам наших игр;
- мы — не конвейер по производству игр. Здесь люди важнее процессов.

А еще:

- достойная зарплата (конечно же, белая), которая зависит только от ваших навыков и опыта;
- один из лучших офисов Петербурга: расположенный в историческом центре, просторный и светлый, с большим количеством зелени и панорамой крыш за окном;
- можно работать удаленно, но быть готовым к нечастым и интересным командировкам, в том числе на наши слеты и праздники;
- если вы живете не в Петербурге, мы будем рады помочь переехать и обустроиться на месте или обсудить удаленный вариант сотрудничества.
- полис ДМС и занятия йогой прямо в офисе.

Последнее обновление: 14.01.2021