



Программист Unity

MyTona

Детали

Тип занятости:	Полная
Регион:	Санкт-Петербург, Россия
Навыки:	Unity, мобильная разработка, работа в команде
Веб-сайт:	http://mytona.ru

Описание

Сегодня MyTona — одна из крупнейших и наиболее успешных игровых компаний в России и СНГ. В копилку достижений нашей команды входит пять игровых проекта: Manastorm, Riddleside, Cooking Diary, Ravenhill и Seekers Notes, которая является самой успешной игрой в жанре hidden object на западном рынке. Мы не стоим на месте, и в наших стенах разрабатываются новые проекты, готовые побороться за место в TOP-10. **Задачи:** Разработка ПО для мобильных устройств и их поддержка. **Требования:** • Опыт работы с Unity 2017/ Unity 2018; • Опыт разработки сетевого кода в многопользовательских играх реального времени; • Отличное знание C# и .Net; • Знание ООП, алгоритмов и структур данных, паттернов проектирования; • Опыт работы с системой контроля версий Git; • Английский язык на уровне понимания технической документации. **Приветствуется:** • Опыт разработки шейдеров (vertex fragment shader / ShaderLab); • Опыт работы с CI; • Опыт работы в сфере разработки мобильных проектов на Unity от 1 года. **Условия:** Самое главное — вы получите серьезный опыт в разработке мобильных игр. Также вам гарантирован профессиональный и карьерный рост при ваших высоких показателях. • Интересные задачи на международном уровне, которые оценят миллионы игроков; • Достойная заработная плата и бонусы; • Внутренние обучающие программы, оплата внешних образовательных курсов; • Современные офисы в Якутске, Иваново, Владивостоке, Санкт-Петербурге и Сингапуре, оснащенные удобными воркспейсами; • Оплата добровольного медицинского страхования, компенсация расходов на спорт; • Бесплатное питание; • Корпоративные мероприятия, хакатоны и масштабные конференции У нас каждый может достичь высот в карьере. Все в твоих руках!

Последнее обновление: 11.07.2019